

Curso Universitario Plataformas de Desarrollo del Software

```
string #findContributorWebsite(string Html)  
string Pattern = ">Business Website: <a href";  
int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
```

```
,"Contributor Name wasn't found");
```

```
onStart);  
&& NameEnd > NameStart)  
(NameStart, NameEnd - NameSt
```

```
st;  
tList;  
st: TUFOPortOnDiagramList;  
mList: TUFOPortOnDiagramList;  
ction;  
UFODiagramView;  
TList;  
ement: TUFONodeOnDiagram;  
dFOElements: TListBox;  
tnSearch: TButton;  
tnApply: TButton;  
tnCancel: TButton;  
procedure ApplyClick  
procedure Cancel  
procedure Search  
procedure  
procedure
```

```
ALL  
UNION ALL  
les' UNION ALL  
ALL
```

```
loads) AS Downloads, COUNT(FileInfo.Downloads  
Keyword  
= FileKeywords.KeywordId  
= FileInfo.Id
```

```
s) AS Downloads, COUNT(FI.Downloads) AS Count,  
Keyword  
= FileKeywords.KeywordId
```

```
IS  
= (SELECT Id FROM Keywords WHERE Word = 'Busi  
Id  
= FI.Id
```

```
return Buffer;  
protected byte[] DownloadFile(string URL, int Timeout = 50)  
Error = "";  
ponse int TryCount = 3;  
for (int i = 0; i < TryCount; i++)
```

```
try  
HttpRequest httpRequest = (HttpRequest)urlRequest.Create(URL);  
httpRequest.Timeout = Timeout * 1000; //50 seconds by default  
httpRequest.Credentials = CredentialCache.DefaultCredentials;  
CookieContainer = CookieContainer;
```

```
response = (Http  
response.C
```



tech *universidad
tecnológica*

Curso Universitario Plataformas de Desarrollo del Software

Modalidad: Online

Duración: 6 semanas

Titulación: TECH - Universidad Tecnológica

6 créditos ECTS

Horas lectivas: 150 h.

Acceso web: www.techtute.com/informatica/curso-universitario/plataformas-desarrollo-software

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología

pág. 16

05

Titulación

pág. 24

01

Presentación

Aprende los entornos de desarrollo de aplicaciones móviles en Android y los procesos de depuración y publicación, así como las diferentes plataformas para el desarrollo de Software, con esta formación de elevado rigor científico diseñada minuciosamente por profesionales con años de experiencia en el sector.

Una oportunidad única de destacar en un sector con alta demanda de profesionales.

elif

mirn
modi
bpy.
prin

```
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
f_operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -ad  
r_ob.select= 1  
ifier_ob.select=1  
.context.scene.o  
nt("Selected"  
#mirror_ o
```

“

Este Curso es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de Plataformas de Desarrollo del Software. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos”

A lo largo de estos meses de formación el alumno adquirirá los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones e interfaces gráficas en los lenguajes Java y .NET, así como las técnicas necesarias para la depuración y pruebas de los desarrollos realizados, entre otros.

El principal objetivo de esta formación es que el alumno alcance la capacidad de incorporar mejoras cualitativas sustanciales, aportando nuevas soluciones en los problemas específicos que se le planteen, bien sea de software o de sistemas informáticos

Contarás con los recursos didácticos más avanzados y tendrás la oportunidad de cursar un programa docente que agrupa los conocimientos más profundos en la materia, donde un grupo de profesores de elevado rigor científico y amplia experiencia internacional pone a tu disposición la información más completa y actualizada sobre los últimos avances y técnicas en Ingeniería de Software y Sistemas de Información.

El temario abarca los principales temas de la actualidad en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos de tal modo que quien los domine, estará preparado para trabajar en dicha materia. No es por tanto un título más en la mochila sino una herramienta de aprendizaje real para enfocar los temas de la especialidad de forma moderna, objetiva y con capacidad de criterio basado en la información más puntera hoy en día.

Cabe destacar que al tratarse de un Curso 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que puede acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica.

Este **Curso Universitario en Plataformas de Desarrollo del Software** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas de la formación son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Plataformas de Desarrollo del Software.
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional.
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje.
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Plataformas de Desarrollo del Software.
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual.
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet.



Aprende a diseñar, evaluar y gestionar proyectos de ingeniería de software gracias a esta formación de alto nivel"



Especialízate en sistemas informáticos de la mano de profesionales con amplia experiencia en el sector”

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de Plataformas de Desarrollo del Software, que vierten en esta formación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una formación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Plataformas de Desarrollo del Software, y con gran experiencia.

Esta formación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.

Este Curso 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional.



02 Objetivos

El **Curso Universitario de Plataformas de Desarrollo del Software** está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.





“

Nuestro objetivo es que te conviertas en el mejor profesional en tu sector. Y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”

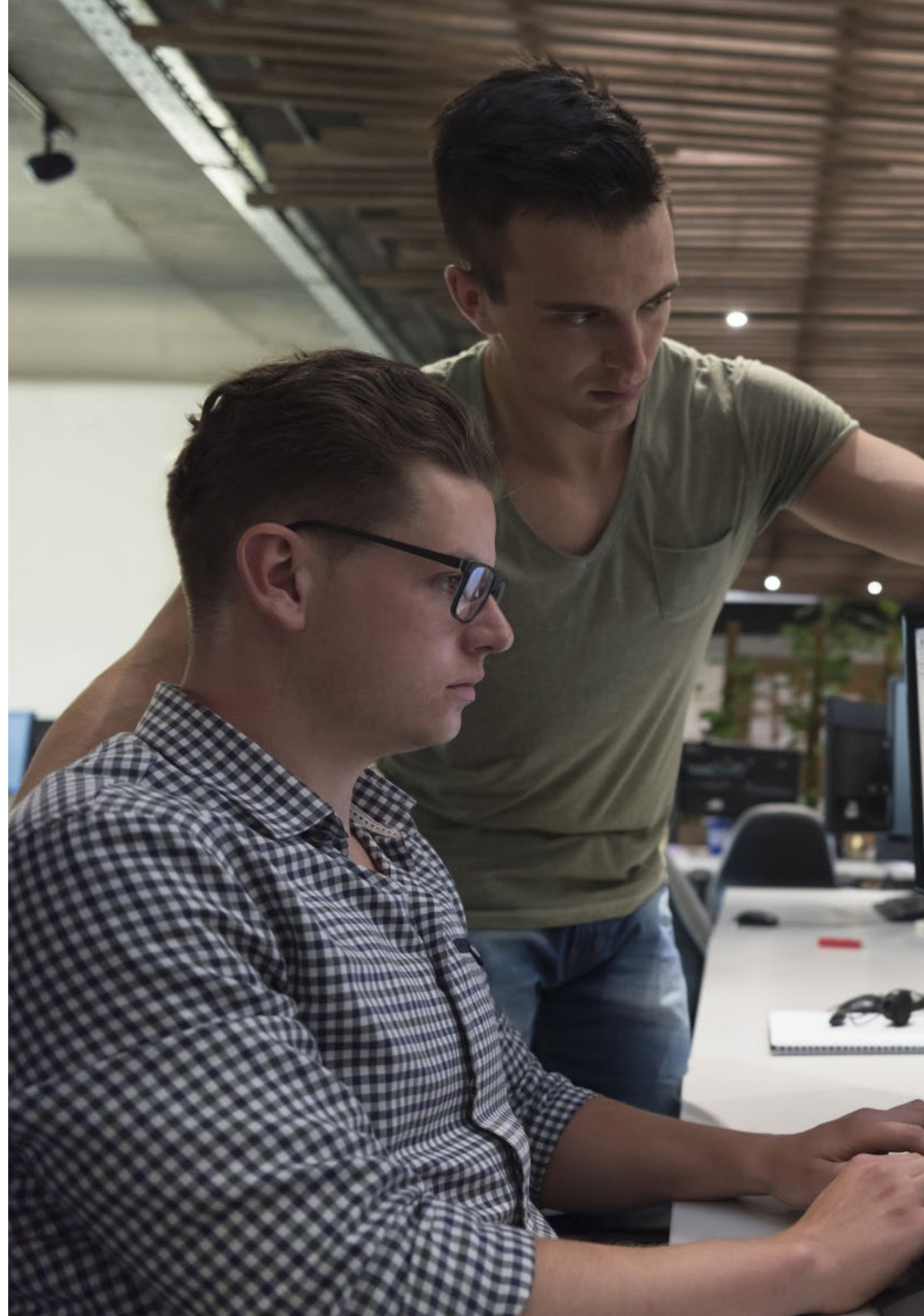


Objetivos generales

- ◆ Adquirir nuevos conocimientos en Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos.
- ◆ Adquirir nuevas competencias en cuanto a nuevas tecnologías, últimas novedades en software.
- ◆ Tratar los datos generados en las actividades de la Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos.



Únete a nosotros y te ayudaremos a lograr la excelencia profesional"





Objetivos específicos


- ◆ Comprender las diferentes plataformas de desarrollo de Software
- ◆ Adquirir los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones e interfaces gráficas en los lenguajes Java y .NET.
- ◆ Conocer las técnicas necesarias para la depuración y pruebas de los desarrollos realizados.
- ◆ Aprender los entornos de desarrollo de aplicaciones móviles en Android y los procesos de depuración y publicación.
- ◆ Entender el desarrollo de aplicaciones basada en la nube y determinar los correctos procedimientos para su implementación.
- ◆ Dominar los conceptos básicos, servicios y herramientas de la plataforma Google Clouds.

03

Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.



A photograph of a person in a light blue shirt pointing at a computer monitor. The monitor displays a code editor with various lines of code and a sidebar. The background is a blurred office setting. The image is overlaid with a large teal and white diagonal graphic.

“ Contamos con el programa científico más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”

Módulo 1. Plataformas de desarrollo del software

- 1.1. Introducción al desarrollo de aplicaciones
 - 1.1.1. Aplicaciones de escritorio
 - 1.1.2. Lenguaje de programación
 - 1.1.3. Entornos de desarrollo integrado
 - 1.1.4. Aplicaciones web
 - 1.1.5. Aplicaciones móviles
 - 1.1.6. Aplicaciones en la nube
- 1.2. Desarrollo de aplicaciones e interfaz gráfica en Java
 - 1.2.1. Entornos de desarrollo integrados para Java
 - 1.2.2. Principales IDE para Java
 - 1.2.3. Introducción a la plataforma de desarrollo Eclipse
 - 1.2.4. Introducción a la plataforma de desarrollo NetBeans
 - 1.2.5. Modelo Vista Controlador para las interfaces gráficas de usuario
 - 1.2.6. Diseñar una interfaz gráfica en Eclipse
 - 1.2.7. Diseñar una interfaz gráfica en NetBeans
- 1.3. Depuración y pruebas en Java
 - 1.3.1. Pruebas y depuración de programas en Java
 - 1.3.2. Depuración en Eclipse
 - 1.3.3. Depuración en NetBeans
- 1.4. Desarrollo de aplicaciones e interfaz gráfica en .NET
 - 1.4.1. Net Framework
 - 1.4.2. Componentes de la plataforma de desarrollo .NET
 - 1.4.3. Visual Studio .NET
 - 1.4.4. Herramientas de .NET para GUI
 - 1.4.5. La GUI con Windows Presentation Foundation
 - 1.4.6. Depurar y compilar una aplicación de WPF



- 1.5. Programación para redes .NET
 - 1.5.1. Introducción a la programación para redes en .NET
 - 1.5.2. Peticiones y respuestas en .NET
 - 1.5.3. Uso de protocolos de aplicación en .NET
 - 1.5.4. Seguridad en la programación para redes en .NET
- 1.6. Entornos de desarrollo de aplicaciones móviles
 - 1.6.1. Aplicaciones móviles
 - 1.6.2. Aplicaciones móviles Android
 - 1.6.3. Pasos para el desarrollo en Android
 - 1.6.4. El IDE Android Studio
- 1.7. Desarrollo de aplicaciones en el entorno Android Studio
 - 1.7.1. Instalar e iniciar Android Studio
 - 1.7.2. Ejecución de una aplicación Android
 - 1.7.3. Desarrollo de la interfaz gráfica en Android Studio
 - 1.7.4. Iniciando actividades en Android Studio
- 1.8. Depuración y publicación de aplicaciones Android
 - 1.8.1. Depuración de una aplicación en Android Studio
 - 1.8.2. Memorizar aplicaciones en Android Studio
 - 1.8.3. Publicación de una aplicación en Google Play
- 1.9. Desarrollo de aplicaciones para la nube
 - 1.9.1. Cloud computing
 - 1.9.2. Niveles de cloud: SaaS, PaaS, IaaS
 - 1.9.3. Principales plataformas de desarrollo en la nube
 - 1.9.4. Referencias bibliográficas
- 1.10. Introducción a Google Cloud Platform
 - 1.10.1. Conceptos básicos de Google Cloud Platform
 - 1.10.2. Servicios de Google Cloud Platform
 - 1.10.3. Herramientas de Google Cloud Platform



Un programa formativo integral y multidisciplinar que te permitirá superarte en tu carrera, siguiendo los últimos avances en el ámbito de Metodologías, Desarrollo y Calidad de la Ingeniería de Software”

04

Metodología

Esta capacitación te ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**. Este sistema de enseñanza es utilizado en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

En TECH empleamos el Método del caso

Nuestro programa te ofrece un método revolucionario de desarrollo de tus habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar tus competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las Universidades tradicionales de todo el mundo”



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa de Informática de TECH Universidad Tecnológica es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en este área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra Universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprendemos, desaprendemos, olvidamos y reaprendemos). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología hemos capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



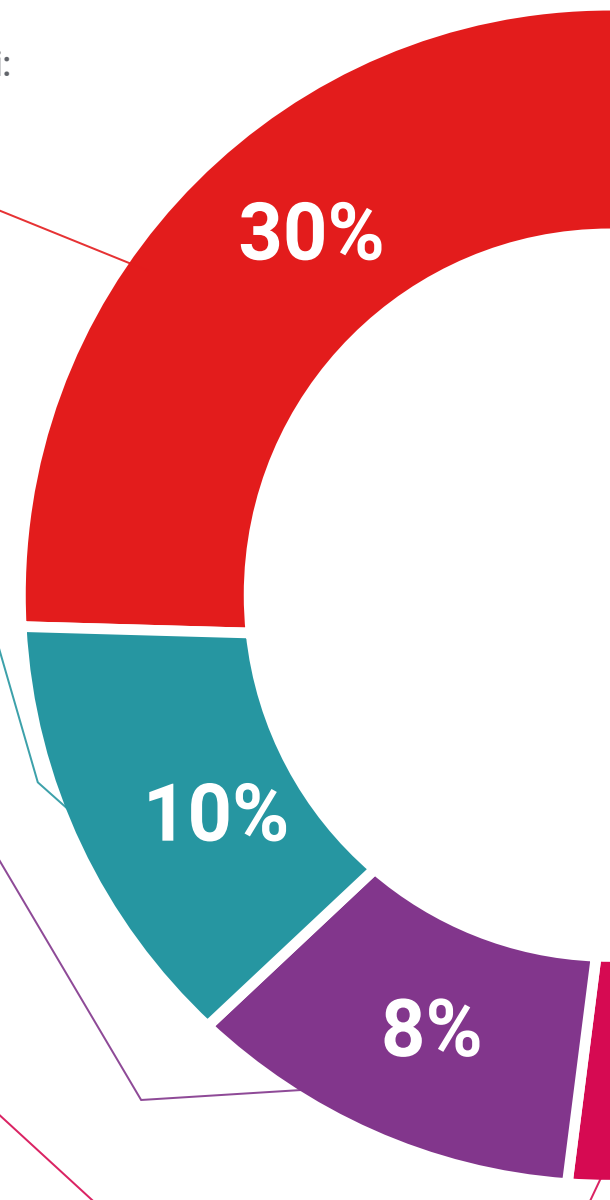
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales..., en nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



05

Titulación

A través de una experiencia de aprendizaje diferente y estimulante, podrás conseguir las competencias necesarias para dar un gran paso en tu formación. Una oportunidad de progresar, con el apoyo y el seguimiento de una universidad moderna y especializada, que te proyectará a otro nivel profesional.



“

Incluye en tu formación un título de Curso en Plataformas de Desarrollo del Software: un valor añadido de alta cualificación para cualquier profesional de esta área”

Este **Curso universitario en Plataformas de Desarrollo del Software** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de las evaluaciones por parte del alumno, éste recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente **Título de Curso Universitario** emitido por **TECH - Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH - Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Universitario, y reúne los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso universitario en Plataformas de Desarrollo del Software**

ECTS: **6**

Nº Horas Oficiales: **150**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención con un coste añadido de 140€ más gastos de envío del título apostillado.



Curso Universitario
Plataformas de Desarrollo
del Software

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH - Universidad Tecnológica**

6 créditos ECTS

Horas lectivas: **150 h.**

Curso Universitario

Plataformas de Desarrollo del Software

